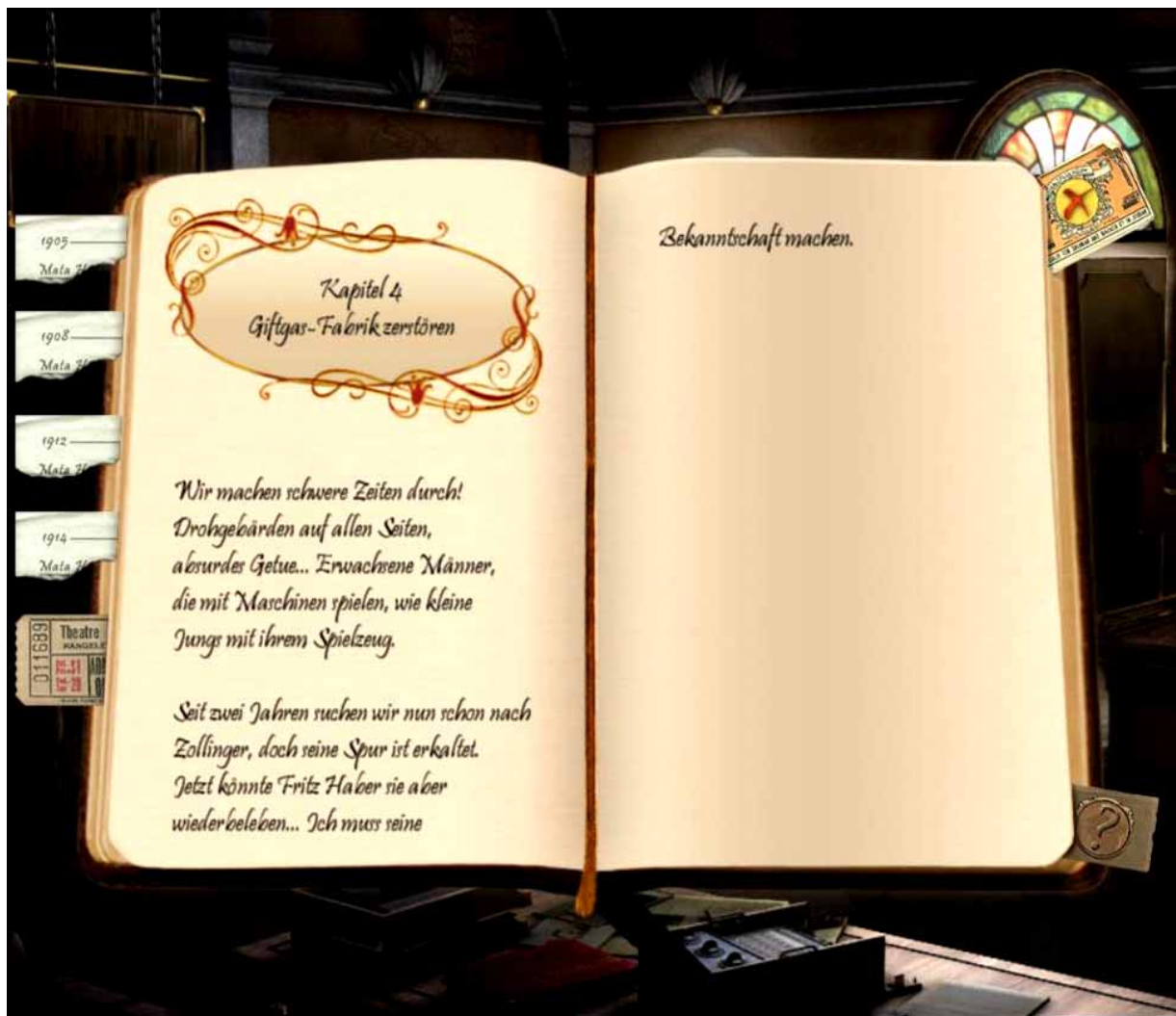


MATA HARI

Lösungshilfe by Locke

Kapitel 4 Giftgasfabrik





Wir werden verhaftet u. in die Wache geschleppt, wo Ledoux schon auf uns wartet.

Um nicht in den Knast zu wandern, müssen wir ihm wieder einmal zudiensten sein u. Fritz Haber ausfindig machen. Nur über ihn ist es möglich an Zollinger ranzukommen!



Vor dem Cafe treffen wir Elsbeth, unterhalten uns mit ihr u. fahren nach Monaco um Oscar zu treffen.



Wir unterhalten uns mit ihm u. fahren nach Paris zurück, um Madam Curie aufzusuchen.



Hier klären wir Marie über die Umstände auf, die zum Tode ihres Freundes geführt haben könnten, erhalten eine **Empfehlung für Professor Haber u. reisen nach Berlin.**



Hier angekommen, fahren wir sofort nach Professor Haber.
Wir überzeugen ihn, dass er uns helfen muss u. erhalten seinen
Passierschein für Zollingers Fabrik.



Außerdem erhalten wir einen **Tipp**, wie wir die Produktion des
Giftgases sabotieren können.



Wir schauen uns noch Habers Foto an u. fahren nach Monaco, um dort Oscar zu treffen.



Hier sehen wir Elsbeth, gehen hin u. reden mit ihr.



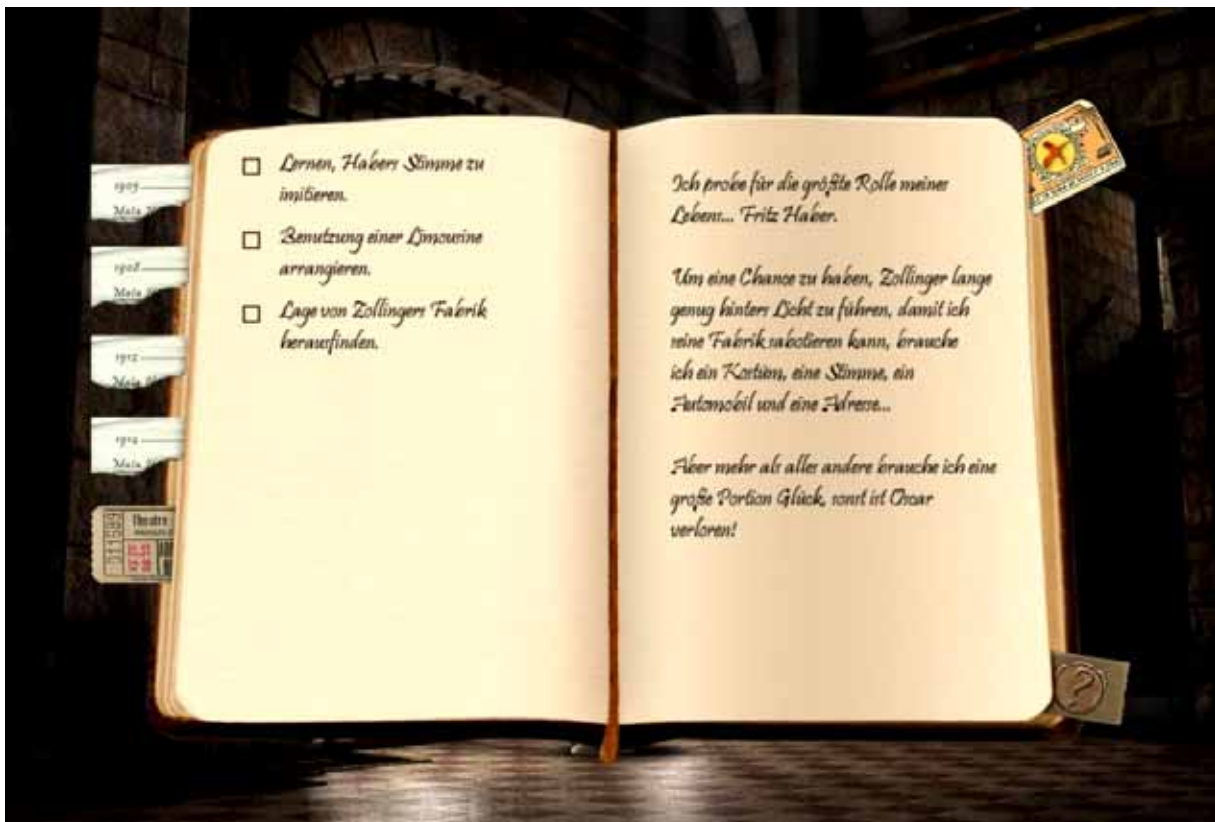
**Sie erzählt uns, dass Oscar verhaftet wurde u. in Paris im
Gefängnis sitzt.
Natürlich fahren wir sofort nach Paris!**



**Hier reden wir ausführlich mit Ladoux u. dürfen anschließend
Oscar, den er hier als Geißel hält, im Gefängnis besuchen.**



Wir unterhalten uns ausführlich mit ihm u. besprechen unsere weitere Vorgehensweise.



**Wir müssen Habers Stimme imitieren, aussehen wie er u. lernen, mit einer Limousine zu fahren.
Außerdem müssen wir die Fabrik finden!
Viel Arbeit für uns u. wo fangen wir an?
Wir gehen ins Theater!**



**Wir unterhalten uns mit Gabriel u. bitten um ein Kostüm aus dem Fundus des Theaters.
Aber leider benötigen wir dazu ein Foto von Professor Haber!**



**Nun üben wir solange das Sprechen, bis wir ganz heiser sind u. machen uns auf, um ein Foto von Professor Haber zu organisieren!
Dazu reisen wir wieder einmal nach Berlin.**



Hier angekommen, fahren wir direkt zu Professor Haber.



**Leider ist nur die Dame des Hauses da u. die hält uns für die
Freundin ihres Mannes!
Sie hat schon die Polizei angerufen u. uns nicht als Ehebrecherin
sonder gleich als Spionin angezeigt!
Nun verlässt sie das Zimmer u. schließt uns ein.**



Wir sehen uns um, stecken das **Foto** ein u. öffnen das, dahinter liegende, Kamintürchen.

Nun schauen wir uns weiter um u. stecken alles ein was nicht niet- u. nagelfest ist!

Das wäre dann: **Briefbeschwerer, Streichhölzer, Blatt Papier, Kupferniträt u. ein Buch.**

Das Buch ist für uns wertlos, doch aus dem darunter liegenden Terminkalender erfahren wir, dass Oberst Holz die Limousine von Professor Haber fährt!

Also müsste er auch die Adresse des Giftgaswerkes kennen!

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>

Nun müssen wir uns langsam um unsere Befreiung kümmern.
Wir gehen zum Kamin.



**Hier legen wir das Papier hinein, schütten das Kupferniträt
darüber u. zünden das Ganze an.
Es brennt wunderschön u. wir rufen um Hilfe.**



**Unser Rufen wird erhört u. wir werden von Professor Haber
gerettet.
Wir unterhalten uns noch etwas mit ihm u. gehen dann ins
Kasino, um dort Oberst Holz zu sprechen.**



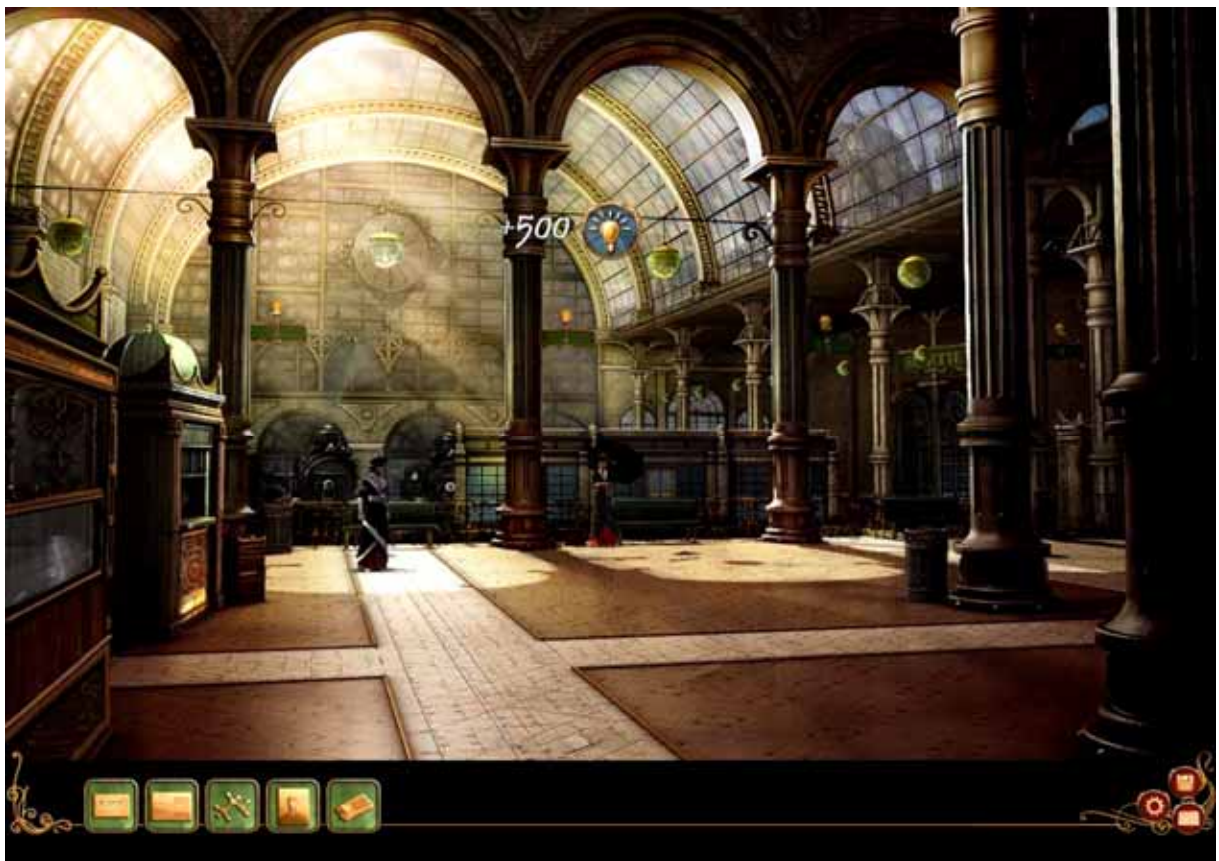
**Dem Wachhabenden sagen wir, dass Oberst Holz auf uns wartet
und dürfen das Kasino betreten.**



**Hier reden mit Holz u. versuchen den Standort der Giftgasfabrik
zu erfahren.
Wir versuchen es mit Zurückweisung u. Nachgiebigkeit.**



**Mit dieser Taktik haben wir Erfolg u. erfahren den genauen Standort der Giftgasfabrik in Monaco.
Wir fahren nach Paris, um uns unser „Kostüm“ abzuholen.**



Vom Bahnhof aus fahren wir direkt zum Theater.



Hier tanzen wir nochmals vor u. dürfen auf die Bühne.



**Das Publikum ist begeistert, wir verabschieden uns brav u. gehen hinter die Bühne.
Hier bekommen wir unsere Gage u. gehen ins Hotel.**



gehen wir wieder ins Theater.



Wir holen uns unser „Kostüm“ ab u. fahren nach Monaco.



Hier treffen wir Elsbeth, unterhalten uns ausführlich mit ihr u. verlassen den Bahnhof.



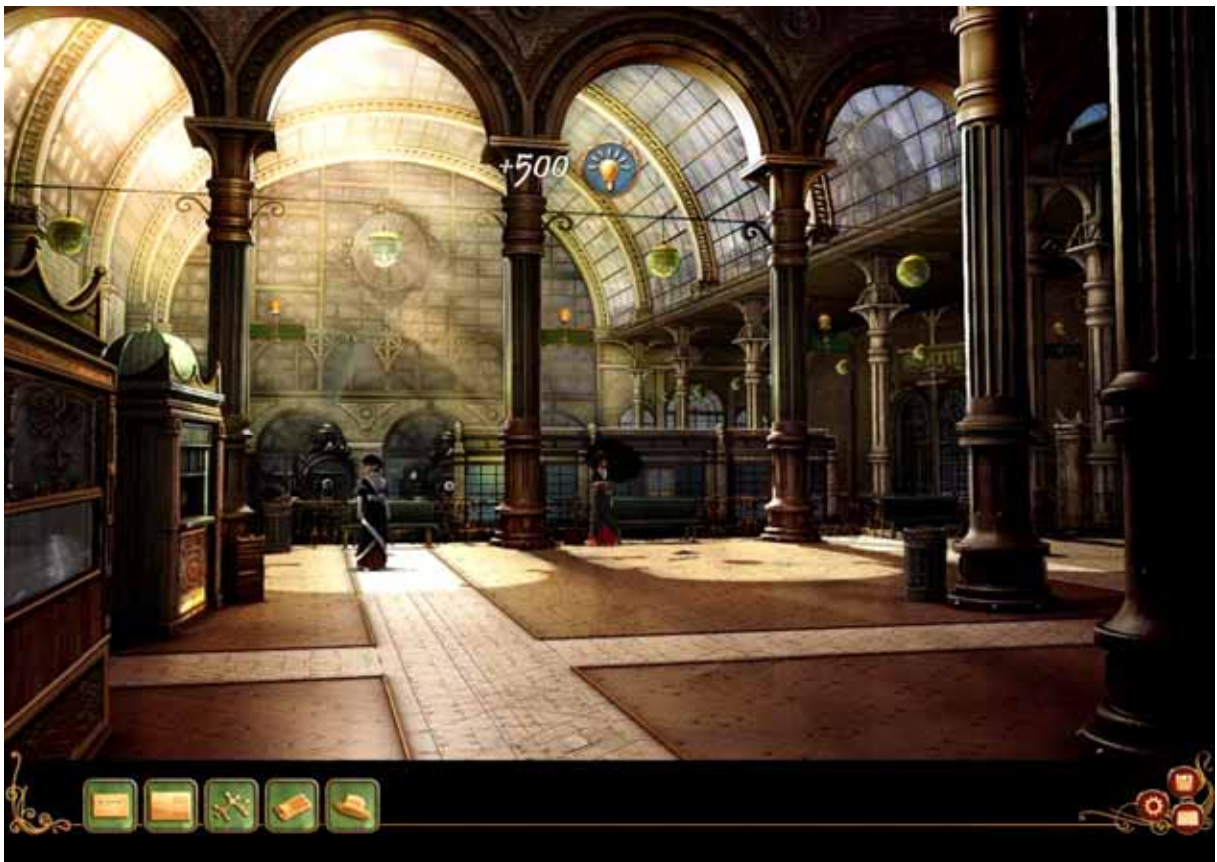
**Vor dem Cafe sitzt Emil Jellinek u. wir bitten ihn um
eine Limousine!
Wir würden auch eine bekommen, wenn wir sein verwöhntes
Töchterchen zurück nach Monaco bringen würden.
Wir fahren nach Berlin.**



Und vom Bahnhof aus ins Hotel.



**Wir rufen Mercedes an u. sagen ihr, dass wir einen neuen Tanz
kreiert haben u. bald in Paris auftreten werden!
Wir fahren nach Paris.**



Vom Bahnhof aus, fahren wir zum Theater.



Hier schauen wir uns die ziehenden Wolken an u. haben eine **Idee** für unseren nächsten Auftritt.

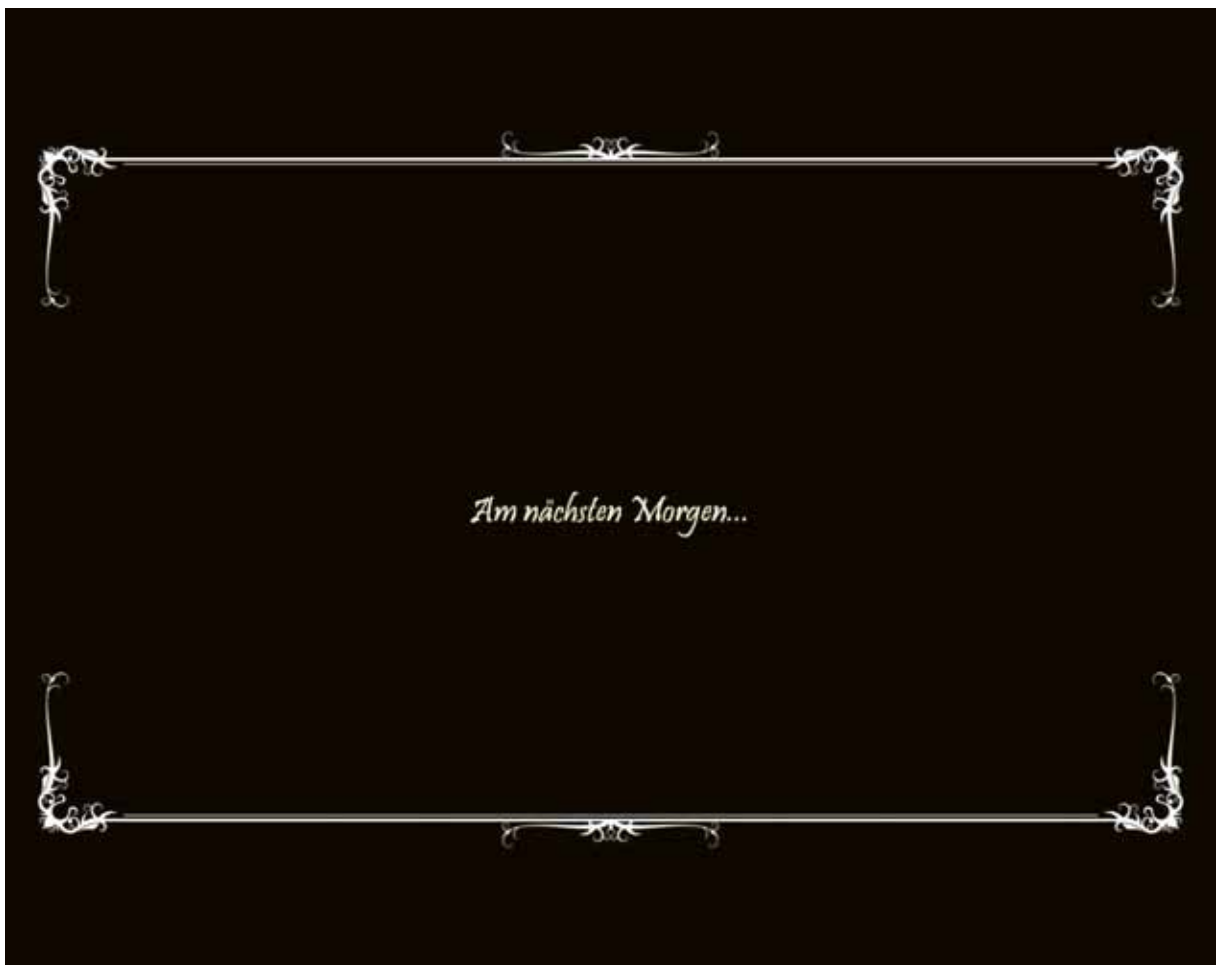
Wir gehen ins Theater, tanzen vor u. gehen **(automatisch in Berlin?)** auf die Bühne.



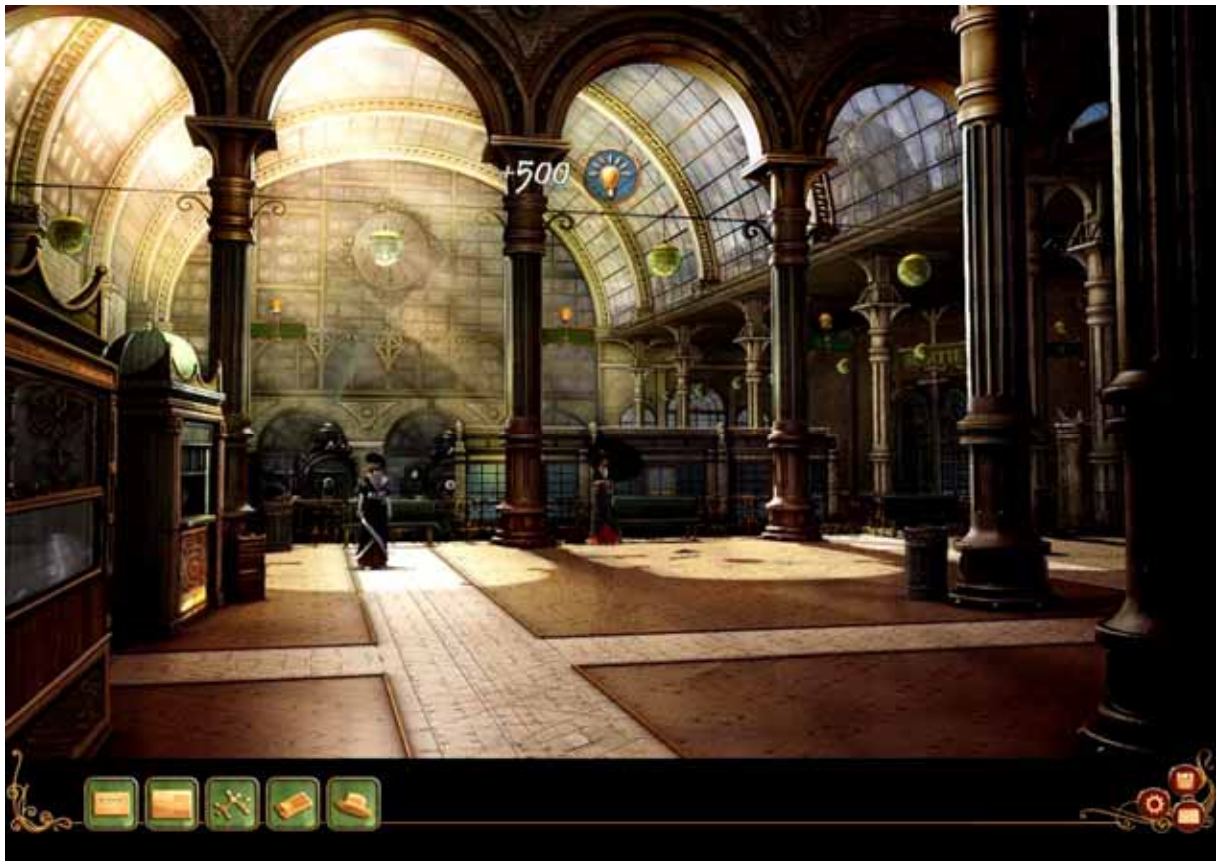
Nach diesem wieder einmal gelungenem Auftritt verlassen wir das Theater u. treffen Mercedes.



**Wir versuchen eine vernünftige Unterhaltung zu führen.
Aber leider finden wir kein Gehör u. Mercedes rauscht ab.
Wir gehen ins Hotel.**



fahren wir nach Paris.



Vom Hauptbahnhof aus fahren wir direkt zur Wache.



Hier bitten wir Capitaine Ladoux einen Haftbefehl für Mercedes Liebhaber auszustellen.

Aber da wir ihm den Namen nicht nennen können, fahren wir abermals nach Berlin!



Wir schauen uns die Rundungen der Lok an, haben eine neue **Tanzidee** u. fahren ins Hotel.

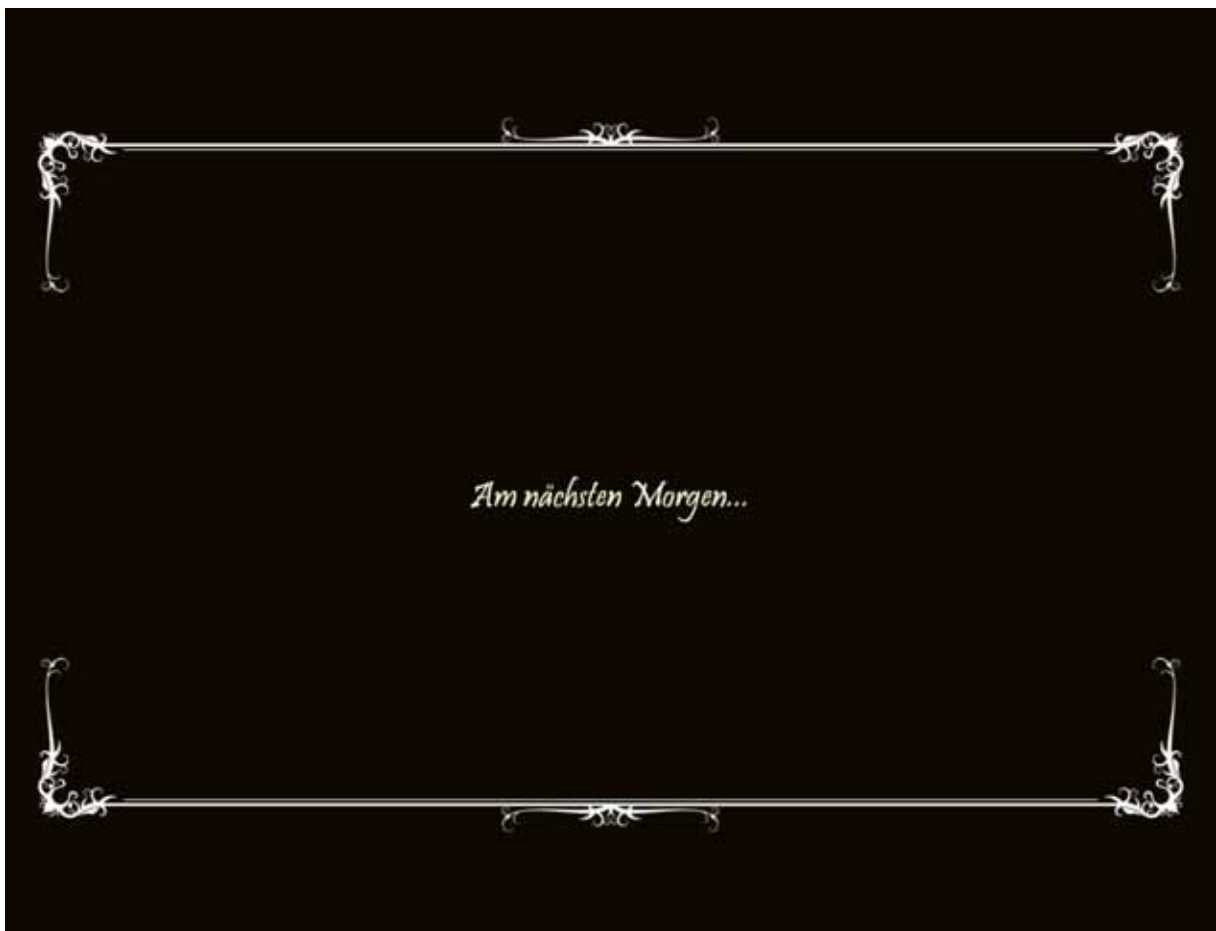


Hier rufen wir Mercedes an, erfahren den Namen ihres Liebhabers u. fahren nach Paris zurück!
Da es nicht mehr als 10000 Geschickspunkte gibt u. wir sie schon erreicht haben, können wir die Bahnspiele wegdrücken oder entspannt reisen!
In Paris führen wir unseren neusten Tanz auf.

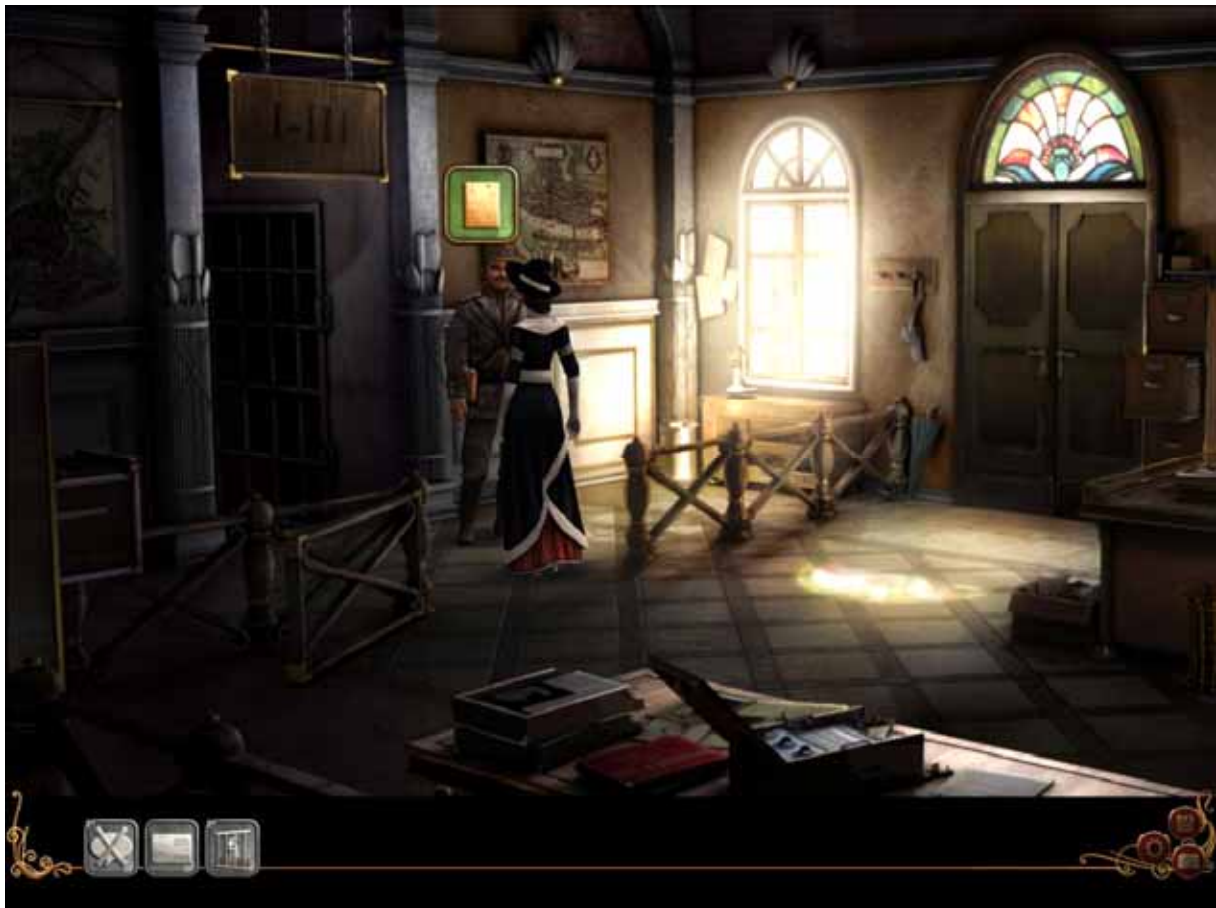




Wir erhalten unsere Gage u. gehen ins Hotel.



gehen wir zur Wache.



Hier geben wir den Namen von Mercedes Liebhaber an. Erhalten einen „Pro-forma“ **Haftbefehl** u. gehen wieder.





Vor dem Cafe treffen wir die Beiden u. reden Mercedes
ins Gewissen.
Sie bekommt Angst, verspricht zu ihrem Vater zurückzukehren u.
wir fahren nach Monaco.



Hier treffen wir Jellinek, unterhalten uns mit ihm u. bekommen
die **Erlaubnis** seine Limousine zu benutzen.
Nun schauen wir uns den Heißluftballon, der im Hintergrund
über den Himmel fährt, an u. haben eine neue **Tanzidee!**

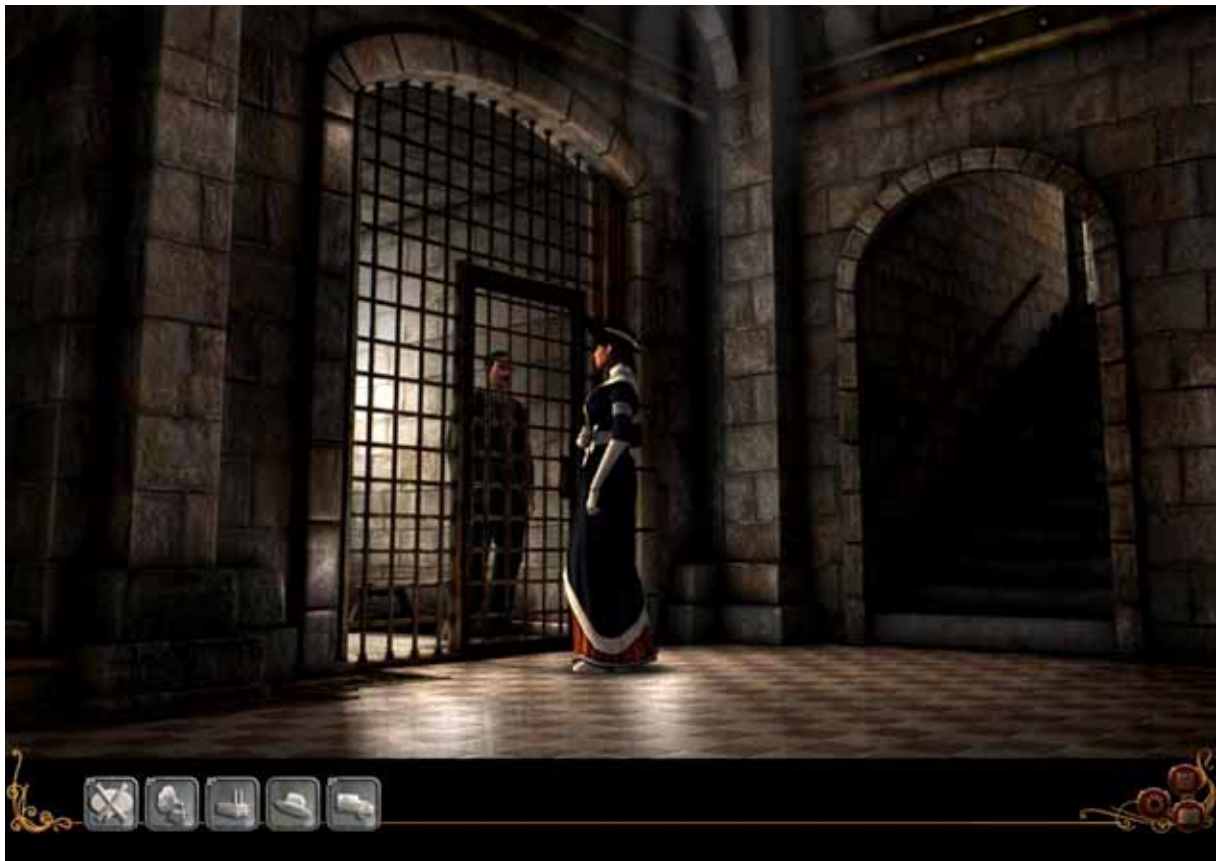


**Wir fahren zurück nach Paris u. gehen ins Theater.
Hier führen wir unsere neue Tanzidee vor.**





gehen wir zur Wache.



Hier erhalten wir von Oscar unsere letzte Aufgabe u. fahren nach Monaco.



Im Bahnhof treffen wir Elsbeth, reden über den Passierschein u. die Limousine.

Sie bringt ein neues Siegel auf den **Passierschein, wir erhalten ihn zurück u. landen automatisch vor der Fabrik.**



**Da alles ok. ist, dürfen wir die Fabrik betreten.
Hier überzeugen wir Rupert Zollinger, mit Zurückhaltung u.
Gewagtheit, uns an die Regler zu lassen.**



Wir schauen uns den **Zettel** an u. notieren alles im Tagebuch.
Nun schauen wir uns die Anzeigen an u. sehen eine

Betriebsanleitung!

1. Pumpe einschalten.
2. Pumpenventil öffnen.
3. Gasmenge justieren.
4. Mischbatterie einschalten.



Wir schalten die Pumpe ein.



Wir drehen das Pumpenventil auf.



**Nun stellen wir die Gaszufuhr falsch ein!
Jetzt gibt es ein 3teiliges Minispiel, welches wieder übersprungen
werden kann!**



Wir müssen erreichen, dass alle 3 Anzeigen komplett grün leuchten!
Die erste Anzeige wird grün wenn wir alle 3 Knöpfe betätigen!
Usw.



Hier müssen wir die Rohranschlüsse neu ordnen!
Der Screen zeigt die richtige Anordnung!



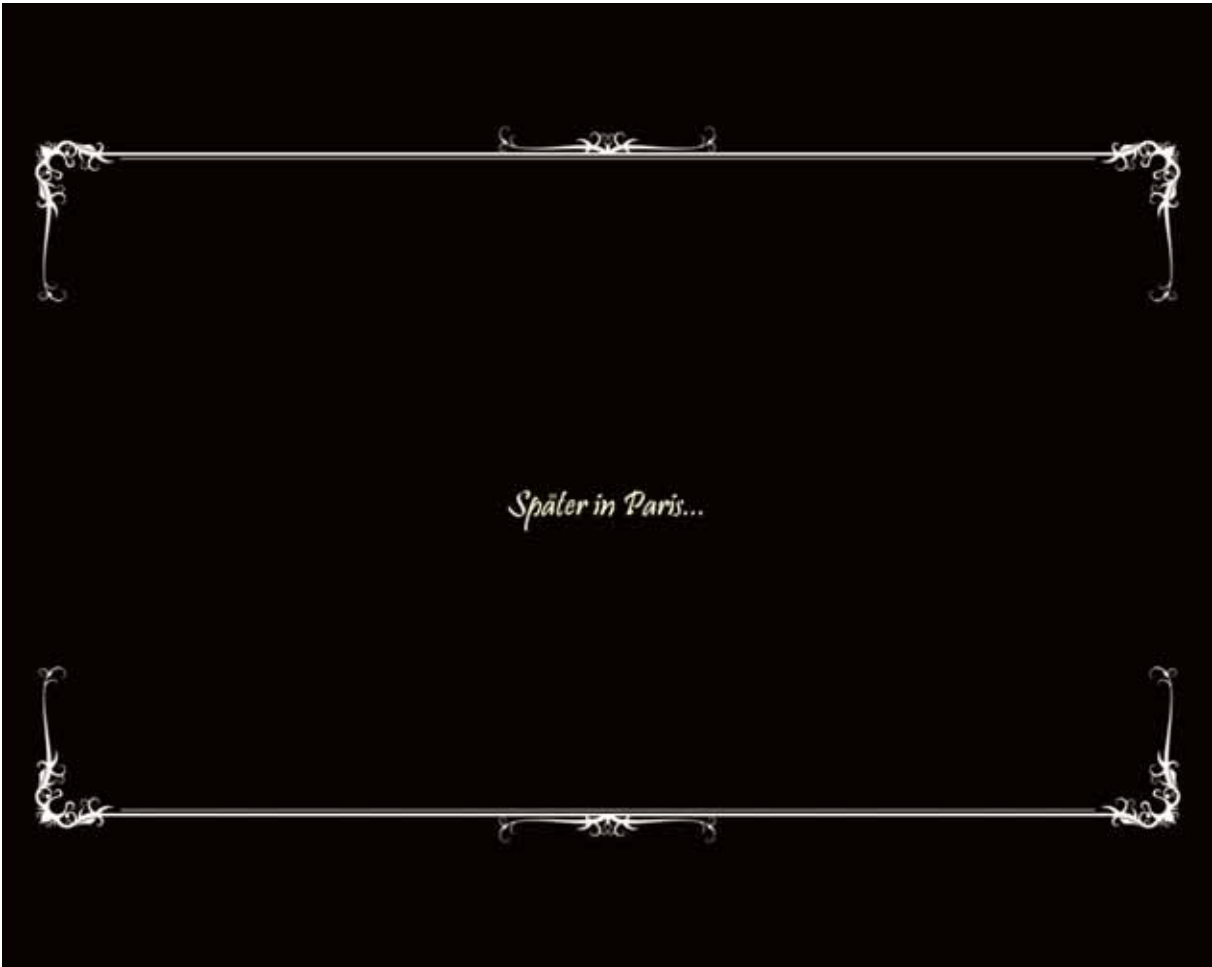
+ 5

- 3

+ 2

Nun müssen wir noch die 3 Zutaten so einstellen, wie wir sie notiert haben u.





Später in Paris...

**Was dort passiert, seht Euch am Besten selbst an.
Für mich ist nun**

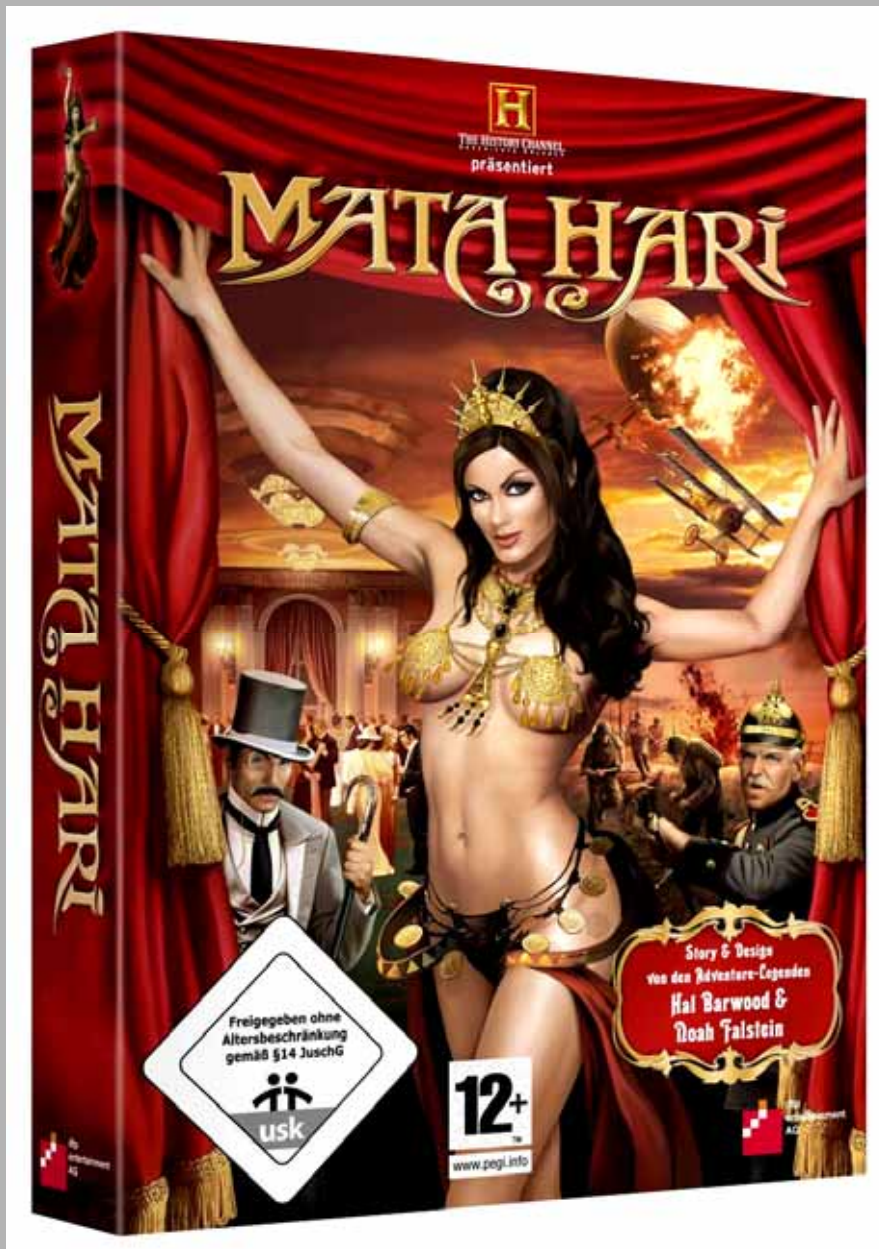
ENDE by Locke

Wir danken Locke für diese Lösung!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright des Autors unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download von Ihnen und die Erstellung von Lösungen kostet uns Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden.

(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>